[Angular](Angular.xlsx)

* React = veloccizare Reativita
* Angular = fornisce tutti gli istrumenti neccesari
* TYPESCRITP = habisogno di una TRASPIRAZIONE/COMPILAZIONE che lo fa diventare in javascript
* \***componenti** = piccole parti sezioni di applicazioni (esiste gerarchia) orologio,label,insieme di file = PIU FACILE DI RIUTILIZZARE
* Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

  Descrizione generata automaticamente\***Moduli** = si gestiscono parti complesse dellapplicazione UN MODULO PUO AVERE DIVERSI COMPONENTI = MENO FACILE DI RIUTILIZZARE
* \***npm** = repository dove possiamo cercare i dicversi package Tanto è che installiamo Angular usando npm
* esistono aplicazioni che usano componenti e basta(standalone),anche applicazione con moduli e componenti
* Libreria importante RxJS si basa sul concetto Observable FLUSSO DI DATI EMESSI NEL TEMPO(in java stream?) è possibile interceattare e gestirlo il Observable e combinarli,eventi, ci sono anche gli observador, che sono interessati al cambiamento degli observable
* **dependency injection**(inserire istance in metodi o costruttori come parametri**),**
* **lazy loading**(concetto di caricare o inizializzare le risorsesolo quando e dove sono necessari si gestisce credo nei moduli),
* **onpush change detection**,(Si basa nella rilevazioni di cambiamenti per riaggiornare l’interfaccia di usuario)
* **compilazione aot**(in Angular si riferisce alla traduzione della traduzione di Typescript in javascript che è più efficiente e veloce nel browser)
* **\*package.json => file di configurazione di package**
  + dependenciew = modulli tipo per animations compiler o router (produccion)
  + devdependencies =dev dependencies non verrano compilati, strumenti che non verrano nella compilazione( no ci si mete mani di solito) (desarrollo)
* **\*angular.json => configurazione di angular tipo cartella dei progetti, librerie**
* al avviare un progetto esiste un solo main sia html sia css e sia typescript cè il **.spec,** los cuales son para los tests
* Nel app.component.ts metti le diverse variabili create e anche i metodi che crei, bisogna anche configurare il path del html e il css, oppure crearli li stessso(meglio importarli)Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

  Descrizione generata automaticamente
* Il modulo ti configura creo tutto il componente credo, ma bisogna importarlo nel main.js

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere, software

Descrizione generata automaticamente

* App Module
  + Declarations =components
  + Imports = modules
* App Component
  + Selector = nome componente
  + templateUrl = path del componente o html code
  + styleUrls = [] css
  + EXPORT AppComponent
    - Title

Interpolazione

Property binding

Variabili di template= variabili create tipo nel html, come gli id, qualcosa del gener per prendere i dati tipo qaueryselector

Direttive strutturali

In angular puoi fare tipo ngif ngfor y ngswitch

Ci sono delle direttive che

Direttive atributo ngStyle

**PIPE**

formattare dati grezzi tipo lowercase tutto minusculo saono come modi di modificare valori tipo maiuscula formato data o cose cosi